✅Creepypasta #31 La campaña oculta de Left 4 Dead
https://www.taringa.net/posts/paranormal/11736393/Creepypasta-La-campana-oculta-de-Left-4-Dead.html

¿Quién no ha jugado al famoso survival horror (supervivencia de terror) Left 4 Dead? Yo soy un gran fanático de este género de videojuegos, incluso me paso toda la noche jugando Left 4 Dead online con amigos, siempre jugamos versus para saber quién es el mejor y por supuesto, para saber quién es el más 'noob' (novato) jajaja. Todo comenzó un día cualquiera cuando yo (Pablo) y mis amigos (Juan, Roberto, Pedro) salimos al parque a charlar sobre las mujeres y las fiestas, al terminar la conversación y justo cuando nos íbamos ir a casa, Juan pregunto si íbamos a quedarnos en su casa esta noche para darle una buena partida de Left 4 Dead, mis amigos respondieron que estarían fascinados de ir a jugar Left 4 Dead, menos yo, porque no estaba seguro si mi madre me iba a dar el permiso. Nos pusimos de acuerdo que nos veremos a las 10:00 en casa de Juan, aún estaba con la duda si mi madre me daría el permiso, llegue a casa, cuando abrí la puerta estaba mi madre en el sofá viendo sus telenovelas preferidas, mientras veía la tele le pregunte si podía ir a casa de Juan, ella con un tono grave me dijo que no, le volví a insistir que me dejara ir, otra vez me dijo que no.

Desanimado, corrí hacia a mi habitación, prendí la computadora para decirle a Juan que no podía ir a su casa, pero de pronto una linda y hermosa bombilla se prendió arriba de mi cabeza, como mi madre dormía temprano y mi padre se emborracha en clubes nocturnos, aproveché de idear un plan, escaparme de casa. Llego el día, mi mama dormía profundamente en su cama, mi padre por desgracia no estaba, entonces aproveche ese momento de huir y..... adivinen... ¡Lo logré!, fui corriendo por las frías calles y la escasa luz que había no me dejaba ver por dónde iba. Llegue a un barrio residencial donde vivía Juan, él era de alta clase, pero en fin nosotros éramos sus mejores amigos. Vi a mis amigos afuera que estaban esperando a que Juan abriera, el portón era eléctrico entonces empezó a abrirse. Juan nos recibió algo contento y sorprendido, le preguntamos porque estaba tan contento, él nos respondió que quería mostrarnos algo que descubrió hace días, algo muy misterioso del Left 4 Dead, nosotros con una cara de asombro nos sentamos para ver qué es lo que descubrió Juan. Él nos estaba contando una cruda y misteriosa verdad del Left 4 Dead, tenía una campaña oculta y nunca revelada por Valve, nos decía que, en 1999, un empleado de la empresa Valve que lo apodaban "Jake", escribió una lista de ideas que estaban bien detalladas, lo hizo para un juego en específico. Pero este al darse cuenta de que nadie del personal tomaba en cuenta sus ideas, se suicidó en unos de los baños de la empresa. Lo más macabro de todo que 2 asistentes de la empresa por casualidad fueron al baño, impactados encontraron el cuerpo sin vida de este empleado, horrorizados los 2, vieron como en el espejo había un mensaje escrito con la propia sangre de este: "Siya ay nagpadala sa amin ng isang solong kadahilanan: Patayin lahat" Lo más raro de esto es que el mensaje estaba escrito en otro idioma que ninguno de los 2 asistentes entendió. En el año 2000, cuando retiraban las cosas de la Oficina de "Jake" uno del personal a cargo de ese sector encontró un sobre, algo sucio y con mucho polvo. Fue a la cafetería, se sentó y abrió el sobre, impresionado, vio una lista muy extraña con algunas ideas fuera de foco por decirlo

así. Según lo escribía "Jake" era para un juego de zombis que se haría a futuros y los de Valve si o si tomarían esta idea, y solo así, "Jake" recobraría vida para poder vengarse de la empresa Valve.

En el año 2007 se abrió una beta exclusiva de un juego de zombis "Left 4 Dead". Una noche, cuando la seguridad del sector de programación estaba mínima, uno de los programadores metió mano en el código de fuente para cambiar algunas líneas, en ese momento, aprovecho de cambiar algunas cosas y meter lo que parecía.... ¡Las ideas del "Jake"! Sin darse cuenta nadie, transformaron todo el código de fuente en el juego final del Left 4 Dead que iba salir al Mercado. Después de que yo y mis amigos escuchábamos esto, algo sonó afuera de la casa, como si un vidrio se hubiera roto, los perros empezaron a ladrar bien fuerte. Juan bajo al primero piso para salir al patio de su casa, pues, los pedros ladraban a los arbustos, acompañamos a Juan afuera, tiramos piedras a los arbustos y no salía nada... Luego de estar aliviados un poco, íbamos a regresar adentro, pero se escuchó una risa bien chirriante en los arbustos, nos asustamos y corrimos a la casa, cerramos todas las puertas con llaves, la principal y la de atrás. Los padres de Juan estaban en una fiesta, su hermano estaba en una disco e iba a regresar mañana, entonces nos decidimos quedar esta noche en su casa para no pasar tanto miedo, pero de a poco comenzó a crecer nuestra peor pesadilla. Corrimos a la habitación y nos encerramos para ver lo que Juan había descubierto. Juan dijo que descubrió una campaña hecha por las ideas de este loco empleado de Valve, el objetivo de esta era que solo era para aquellas personas que logren jugar esta campaña. Yo estaba algo curioso, mis otros amigos asustados, escuchábamos como Juan seguía hablando sobre esto nos contaba que esta campaña se desbloquea solo a las 00:00 y que este aparece en la lista de campañas solo por 10 segundos, muy pero muy pocas personas logran poder jugar a esta campaña. Vimos que algunos medios de informe habían escrito una noticia acerca de que en un pequeño pueblo de Colorado más de 67 personas se han suicidado. ¿Las razones? nunca se supo por qué. Pero una noche, unos padres encontraron a su hijo muerto colgado en el techo con tajos en su cara y los ojos salidos de su órbita, sus brazos estaban desmembrados y veían horrorizados como la sangre chorreaba por su boca. Los informes médicos mostraron que este había sido torturado, se había descartado la participación de terceros, los policías nunca lograron dar con el paradero de las o la persona que hizo este macabro crimen. Días después los padres tomaron una entrevista a un programa de televisión famoso de ese pueblo, relataron lo que vieron y porque su hijo había muerto, ellos contaban que su hijo estaba tan viciado con un juego de zombis y que todos los días hablaba con su padre, ya saben, el padre igual le encantaba este juego. El hijo estaba tan obsesionado por una etapa o mapa que quería mostrarle, justo en ese día que lo encontraron muerto en la pantalla de su PC, había marcas de manos con sangre y un agujero negro que traspasaba la pantalla, se mostró una horrible escena dentro que los padres no querían contar. Mientras Juan hacia sus buenos saltos de Hunter en un versus, le avisamos que ya casi van hacer las 00:00 de la noche, Juan cerro el servidor y fue a "Single Player" (un jugador), espero un momento para las 00:00, nosotros estábamos tan atentos a la hora que queríamos saber si realmente iba a pasar esto y... ¡BINGO!, misteriosamente la pestaña de campañas se abre sola y aparece una campaña con un nombre bien raro, un nombre que daría escalofríos a cualquiera. "Hole to Hell". Como el Left 4 Dead de Juan estaba en español nosotros leímos "Agujero hacia el infierno".

No me lo van a creer, se me puso los pelos de puntas y los escalofríos poco a poco se me subían al cuerpo. Uno de mis amigos le dio un golpecito en el brazo a Juan, le dijo que jugara la campaña, pero Juan se negaba ya que algo le impedía jugar, Juan asustado se retiró de la PC, pero uno de los amigos (Roberto) tomo el control de esta. Roberto selecciono la campaña, era todo normal hasta allí, pero por curiosidad de Roberto quiso ver cuántos mapas tenía hasta campaña, vio la lista y solo había 1 mapa con un nombre que nos resultaba bien extraño: "1: The beginning of your nightmare (1: El comienzo de tu pesadilla)". Iniciamos la campaña, se quedó en negro unos momentos, hasta que de un momento a otro la pantalla pasa de inmediatamente por 2 segundos a un fondo de color rojo con una palabra escrito en negro que muy poco se alcanzó a leer: "NO EXIT (NO HAY SALIDA)" Empezó a repetirse varias veces la misma escena hasta que aparece el poster de carga. Nos estábamos empezando a asustar, el ambiente se ponía tenso y muy frio, luego de varios parpadeos y ya aparecido el poster de carga, vimos como el poster tenia de fondo una imagen de un infierno con los 4 sobrevivientes, pero esta vez estaban dibujados bien detalladamente y de forma realista, estaban ensangrentados, y sus ropas estaban dañadas. Zoey tenía tajos en la cara como si una Witch (bruja) la hubiera atacado todo el tiempo, podíamos notar a Louis que tenía una cara de pena, entre susurros se podía escuchar los agudos llantos de Louis en los parlantes, Francis estaba enojado y se le notaba algo obsesionado por matar a alguien. Bill le faltaba un brazo y tenía un parche en el ojo, su boca estaba gravemente herida y se le podía notar el exceso de sangre en la boca. El poster era de muy mala calidad, como si fuera hecho en Paint. Pedro le dio un ataque y enseguida empezó a vomitar sangre. Juan, Roberto y yo lo auxiliamos, lo dejamos recostado un rato en la cama de Juan, entonces seguíamos viendo la cosa más horrible que se pudo mostrar en esa pantalla. Al rato, una música bien molestosa de una radio de los 50 o 60 empezó a sonar, era insoportable y a la vez horrible, se escuchaba interferencia hasta que uno de los parlantes estalló, nosotros dimos un salto de la silla, mi corazón latía con mucha fuerza y tenía una sensación de desmayarme. Cuando la barra terminó de cargar el poster empezó a desaparecer de a poco, pensábamos que era un efecto gracioso que le agregaron, pero no era tan gracioso como pensábamos, yo tenía los pelos de punta y el escalofrió se apodero de mí. Comenzó el juego, los 4 supervivientes estaban parados en lo que parecía un pedazo de terreno todo desolado, alrededor de ellos, se cubría agua con sangre, pero de color rojo bien claro, la calidad era pésima, como de un juego de 8 bits. Subí un poco el sonido, Roberto empezó a moverse por alrededor pero no encontraba nada, solo había pedazos de terreno y más agua roja, no había armas ni botiquines, solo empezábamos con 2 pistolas. Todo alrededor del mapa era en mala calidad, los colores nos daban una sensación de querer vomitar y morirnos, estábamos solo con los 3 supervivientes que se sentían deprimidos y con furia, el sonido era horrible, cada vez sentía que alguien respiraba atrás de mí. En los parlantes se escuchaban llantos y gritos aterradores que venían de forma realista como si la persona estuviera sufriendo en verdad. Pedro, que estaba dormido en la cama de Juan, empezó a tener convulsiones, Juan asustado quería llamar a sus padres por el teléfono, pero estos no contestaban, fue abrir la puerta de la habitación, por su desgracia la puerta estaba trabada, prendió la luz y esta enseguida exploto, pálido y asustado vio como un horrible mensaje se escribía solo en su puerta "NO EXIT (NO HAY SALIDA)", se dio cuenta que él y nosotros estábamos atrapados en el mismísimo infierno. Juan con toda su fuerza, intento abrir la ventana, pero esta empezó a desvanecer sangre. Roberto seguía jugando, pero los fuertes sonidos, gritos, llantos y dolores que venían desde el juego, hacían que Roberto no pudiera seguir jugando más.

Roberto se paró de la silla temblando, repitiendo 3 veces un mensaje terrorífico "Siya ay nagpadala sa amin ng isang solong kadahilanan: Patayin lahat". Nosotros no entendíamos que quería decir con ese mensaje. Roberto rápidamente corrió hacia la ventana y se suicidó, no lo podíamos creer, una de nuestras mejores amistades murió, Juan estaba desesperado y no sabía qué hacer, Pedro cayo de la cama y este murió tirando espuma de la boca. Quería cerrar el juego, pero no me dejaba, intente apagar la PC, pero tampoco. La pantalla se trizo y empezó chorrear sangre y escuchábamos como gritos aterradores salían de allí. De una patada, Juan intenta quebrar en 2 la pantalla, esta no se quiebra... sigue con más fuerza chorreando sangre, de pronto, una fuerza demoniaca toma a Juan y lo pone contra el techo, mis ojos no pudieron creer lo que estaba viendo, algo empezaba a cortar la cara de juan y a desmembrar sus brazos, yo intente de cualquier manera alejar esa fuerza que estaba atacando a Juan... pensé rápido y tome un crucifijo, se lo tire de una manera agresiva... rápidamente la fuerza demoniaca tira un grito aterrador que hizo que quedara sordo por unos segundos, caí al suelo y de un minuto a otro quede inconsciente. Al día siguiente los padres de Juan y la policía llegaron al cuarto, frustrados, vieron el cuerpo de su hijo sin vida clavado en el techo y mi mejor amigo, Pedro, hacia boca arriba con espuma en la boca, botado en el suelo. Me desperté y los policías me detuvieron rápidamente, me condenaron por un crimen que nunca había cometido, pero no se necesitaba más pruebas ya que según los padres lo "vieron con sus propios ojos" como maté a mis amigos, como yo era el único que estaba con vida me culparon a mí de lo que sucedió, yo me defendía con lo que vi y pues, no me creyeron, estuve en reclusorio por 3 años. Luego de estar en libertad, regresa casa a abrazar a mis padres que estaban tan preocupados por mí. Soy uno de los sobrevivientes del crimen más extraño y raro que pudo suceder. Envié un reporte a Valve para que investigue el caso de una "Campaña extra" para el Left 4 Dead, a los días me respondieron que no había ninguna Campaña más planificada para el juego, les volví a responder, le dije que si tenían una campaña con el nombre "Hole to Hell" (agujero al infierno). Me volvieron a responder y me dijeron que no insista con esas preguntas. A mí me pareció bien raro, entonces... ¿Y lo que vimos ese día, que demonios era? Un sábado en la tarde me puse a chatear con mi amigo lejano de otra ciudad, se llamaba Raúl, cuando estábamos charlando de los viejos tiempos que pasábamos junto jugando cuando chicos, vi una ventana que se abrió diciendo: "Juan, Roberto y Pedro se han conectado". Me quede frio por unos momentos... pensé que era un error del chat, porque hasta lo que yo sé, mis 3 mejores amigos murieron en ese día que nunca olvidare y fue nuestra peor pesadilla echa realidad. Abrí la ventana para ver, en la parte izquierda de la ventana había una foto de mis 3 amigos, yo por chiste les dije Hola, entonces me respondieron con un mensaje con la cual de a poco empecé alejarme de la PC: "EL NOS ENVIO POR UNA SOLA RAZON: MATAR A TODOS". La foto de mis 3 amigos empezó a desvanecerse en sangre, di la vuelta y vi a mis 3 amigos decapitados me agarraron y me dejaron inconsciente. Me internaron en un hospital privado y desde aquí, les cuento mi horrible y tenebrosa historia con la cual pase mucho miedo.